

3D立體建模基礎班

線上課程

3D建模是將資訊科技結合美感、立體空間感等多元領域的一項技術，透過本課程學習使用常見的建模軟體與熟悉基礎建模技巧，讓學生未來能將此技術運用於動畫、工程、教學等多元領域。

3D立體建模基礎班因為不須有先備能力的限制，因此老師會帶領學生從基礎學習，並依造學生們的學習狀況進行課程挑整，讓學生可以建立3D建模的基礎能力以及學習的成就感。

上課日期與時間：10/30、11/6、11/13、11/20、11/27、12/4 10:00-12:00
(六週，共12小時，每次2小時。)

招生對象及人數：國中、高中職生 8~15人

上課方式：Google meet(學員需準備麥克風、鏡頭，使用桌電或筆電操作)

費用：2,000元

10/30 課程簡介與技術介紹：

SketchUp安裝與3D建模運用介紹

11/6 基礎建模功能介紹與實作：

SketchUp基礎建模功能介紹與實作

11/13 模型庫介紹與模型運鏡：

3D Warehouse模型庫介紹與SketchUp模型運鏡

11/20 Blender安裝與建模：

Blender軟體安裝與3D建模實作

11/27 模型外觀上色技巧：

Blender模型外觀上色技巧與實作

12/4 建模骨架設計：

Blender建模骨架設計與角色動作繪製

陳融榆老師：

北市大資訊科學系
碩士生

國立虎尾科技大學
資訊工程系學士



• 採網路報名：http://210.71.24.124/tpec_exeducation/index.html

• 諮詢電話：23113040*1523陳小姐

臺北市立大學進修推廣處110年進修課程