

生存遊戲用戰術顯示器 與訓練標靶

松山工農電子科

指導老師：吳煌壬

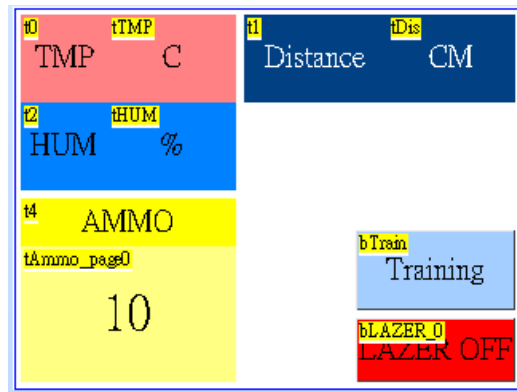
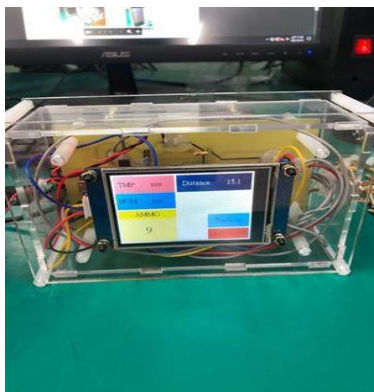
製作者：郭哲瑋、蕭翰璿

專題特色說明：

在生存遊戲中，瓦斯槍會因為環境的溫濕度而影響汽化，進而影響射擊初速；有時不確定大致距離，導致命中率低下以及手雷投擲力道掌握不當，或者是不知道彈匣裡還剩下多少子彈導致無法還擊……等。有時在遭遇戰時，有紅外線輔助會使我們射擊敵人的準確度優勢大幅上升；所以我們將這些概念整合並顯示於一個可以供我們快速查看的一個螢幕上，使我們生存能力大幅上升，搭配射擊訓練靶機，使我們在戰鬥中的命中率大幅上升。

功能說明：

戰術顯示器：戰術顯示器能夠顯示周邊環境的各種資訊，例如溫度、濕度、距離、彈匣剩餘子彈等功能。我們可以從戰術顯示器上看到現在的溫度、濕度及前方物體的大致距離，也可以知道瓦斯槍內有多少彈藥；可以從戰術螢幕上透過觸控點擊按鈕啟動雷射輔助瞄準，點擊訓練模式按鈕可以看到計分標靶上的分數。



LED 標靶：使用微動開關與壓克力板製作能夠靠壓力觸發的靶面，可顯示累積分數並把數值傳送回顯示器。

