

臺北市 111 年度資通訊應用大賽

校內審核者操作手冊

提醒：請 LDAP 管理者協助校內審核者加註特殊註記(英文字母小寫)，若之前有設定過之帳號建議將先前 108、109 賽事的特殊註記移除。

無人機大賽	智組型機器人	人型機器人
11ldrone	11libot	11lrobot

權限設定：

臺北市單一身分驗證後台→教師管理瀏覽→審核者教師資料編輯→特殊身分註記→變更

臺北市校園單一身分驗證服務

設定管理員

學校基本資料

行政部門管理
編輯單位資訊

職稱管理

班級管理
同步班級
編輯班級資訊
管理班級配課

教學科目管理
同步教學科目
編輯科目資訊

教師管理
回本教師
瀏覽及搜尋

編輯教師資訊

編輯教師資訊

單位職稱
教務處資訊組長

配課資訊
六年一班 電腦
六年二班 電腦
六年三班 電腦

特殊身分註記
11ldrone

變更

此為示意圖，請依賽事輸入對應代碼。
(請參閱上列表格)

步驟一:LDAP 特殊註記完成後，進入活動專區

輸入臺北市科技教育網 <https://techpro.tp.edu.tw> 進入網站，點選「活動專區」

臺北市科技教育網

課程中心 活動專區 資訊素養 AI教材 貓咪盃

網頁導覽 首頁 登入

程式教育

本市依據108課綱，訂定市本國小至高中科技領域資訊科技課程教學綱要，明定總小64節、國中49節及高中30節程式教育課程節數，規劃國小階段程式教育以……

進入

自造教育

臺北市目前成立七個科技中心，分別為：日新、仁愛、石牌、龍山、南門、新興及北投，皆服務本市12個行政區，其目的為：符合12年國教科技領域課程獨立素養導向的……

進入

新興科技

為實踐智慧校園理念，以尖端科技拓展師生視野，提升學生學習成效及未來競爭力，臺北市自106年度發展新興科技教育，以3R科技、ADAS先進駕駛輔助系統、人工……

進入

步驟二: 登入教師臺北市校園單一身分驗證帳號，進入後台管理

- 一、進行登入前請先確認已執行 LDAP 設定。(若無請參閱文件開頭提示說明)
- 二、於右上角「登入」進行登入。請點選「臺北市校園單一身分驗證」進行登入。
- 三、完成登入後於右上角點選「後台管理」進入後台。



步驟三: 校內報名資格預審

報名資格預審>>選擇賽事名稱>>查詢。

根據隊伍報名表於操作欄位進行審核操作。

審核操作時會有文字提示告知審核者當前審核隊伍數及每校管制數量[詳情請參閱實施計畫]

通過即進入下一階段主辦方審核(未有主辦方審核之賽事即報名成功)；

不通過報名資料則回到報名者端，報名者需檢視失敗原因，若為資料填寫錯誤重新進行報名資料填寫即可，完成後報名資料重新送出，校方需再次審核。

The screenshot shows the '報名資格預審' (Registration Qualification Review) interface. The top section has filters for '賽事名稱' (Competition Name) set to '臺北市109學年Scratch趣味盃[模擬測試]' and '參賽類別' (Competition Category) set to '不限'. Below the filters, a summary bar shows '報名隊數:14 已通過:10 未通過:2 尚未審核:2'. A table lists the registration details for various teams, including team name, competition item, school, registration time, and status.

<input type="checkbox"/>	報名編號	隊名	比賽項目	報名學校	報名時間	核章報名表	審核狀態	操作
<input type="checkbox"/>	GA-0005	萬大金華	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-16 08:04:59		待審核	審核
<input type="checkbox"/>	GA-0004	333333	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-15 15:34:31		待審核	審核
<input type="checkbox"/>	GA-0003	金華阿雷	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-15 13:40:07		通過	詳細
<input type="checkbox"/>	GA-0002	金華好好	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:50:19		通過	詳細
<input type="checkbox"/>	GA-0001	金棒遊戲	互動遊戲賽/國小	臺北市大安區金華國民小學	2020-09-14 10:07:02		通過	詳細

步驟四: 查看主辦方審核狀態

此審核狀態欄位僅代表資格審核是否通過，是否成功報名請以公告通知為主。

點選主辦方欄位查詢主辦方審核狀態。

通過即代表資格審核通過；

不通過報名資料則回到報名者端，報名者需檢視失敗原因，若為資料填寫錯誤重新進行報名資料填寫即可，完成後報名資料重新送出，校方需再次審核。

The screenshot shows a web interface for reviewing registration entries. At the top, there are filters for 'Competition Name' (臺北市108學年度資訊應用大賽-格鬥機器人競賽) and 'Competition Category' (不限). Below the filters, there are buttons for 'Main Organizer' (highlighted in red) and 'School' (校方). A table lists two entries:

報名編號	隊名	類別	比賽項目	代表學校	審核狀態	操作
A-0053	新興聯隊A	學生賽	機器人格鬥(中學組), 機器人體操	臺北市立新興國民中學	通過	詳細
A-0052	新興聯隊	學生賽	機器人格鬥(中學組), 機器人足球, 機器人體操	臺北市立新興國民中學	通過	詳細

At the bottom of the table, it indicates '共0條記錄, 當前是第1頁, 每頁10條'. There are also navigation buttons for 'Previous Page', 'Next Page', and 'End Page'.

注意: 報名成功、校方或主辦方審核不通過皆會發送郵件通知報名者、領隊老師等。

步驟五: 校方審核通過後，可提醒報名者務必於報名截止前繳交相關文件

針對部分賽事可能須繳交文件資料：

【報名者】報名者可進入「我報名的賽事」進行資料繳交，請報名者自我檢視資料正確無誤，以避免報名失敗！

【報名者】報名的賽事顯示「作品已上傳」才代表「校內初審通過+作品上傳」成功！

The screenshot shows the 'My Registered Events' (我報名的賽事) page. At the top, there are navigation links for 'Home', 'My Registered Events', and 'My Participated Events'. A 'Logout' (登出) button is visible in the top right. The main content area displays a specific event: '我要報名(E-0001)' (I want to register (E-0001)). The event details include: 'Participants: 劉德華, 劉德仁 (2 people)', 'Theme: 主題創意賽-資訊組/國小', and 'Competition: 臺北市111學年度智組型機器人大賽(測試)'. There are buttons for 'View', 'Download Registration Form', 'Upload Registration Form', and 'Upload Work'. A large green circular stamp with a star and the text '校內審核通過' (School Review Passed) is overlaid on the right side of the event card. A red note at the top right of the page reads: '核章報名表及作品皆上傳完成後，才算完成創意賽報名程序。' (After uploading the registration form and work, the creative competition registration process is considered complete.)

注意: 校方審核者只能審核參賽代表校內參賽資格，並無法檢視所有報名者繳交資料狀態！只有報名者可以自我檢視，所以務必請報名者檢視所有檔案是否已完成上傳！避免因作品未繳交失去初賽資格！